# L’actu du jour

## Des pages d’évasion et de frisson

Une descente dans l’Atlantide aux côtés d’Ulysse, un tour à moto assis dans un side-car, une envolée dans l’espace en direction de Mars, l’ascension d’un sommet avec une incroyable alpiniste… Si tu étais en manque d’aventures pour ces vacances, on a ce qu’il faut pour réveiller tous tes sens. Allez, c’est parti !

**Connie Mara, aventurière de l’espace… c’est toi !**

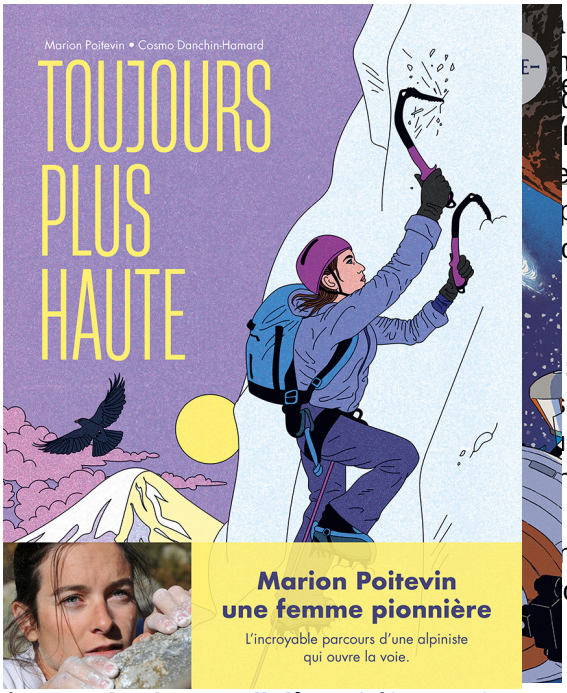
sur l’Atlantide avec sa grand-mère.
par un camarade d’école, Icare fait
qu’elles déclenchent en lui un pouvoir à la
elui de créer de « l’élektricité ». Mais l’armée
ever le héros Icare…

**gie grecque, d’aventures et d’actualité :**
are, de Neptune… tout en abordant des
nportance de l’électricité, et de l’énergie en

ont colorées et vivantes, influencées par le
toujours faciles à lire et riches en émotions.
un des personnages a sa personnalité.
et d’autres rêveurs. Il y a même une grand-

**Pourquoi en parle-t-on ?**

**Parce que c’est les vacances, une période idéale pour vivre d’incroyables aventures et frissoner à la lecture d’histoires ou de documentaires où l’évasion est reine.**




, Alice Grant écrit les
ment une super équipe :
e Mathieu Burniat, illustré par
dige l'histoire, puis Tom tape à
var.
Enfin, Emma les imprime et les
eusement, les trois enfants sont
opel à Connie Mara, qui,
on side-car !

**:** quand les enfants n'ont plus
urprise les attend toujours
r remonter le moral. Cela peut
nage qui surgit pour venir les

namiques, une mère
ouillarde… Tous les
belle histoire de famille, pleine

- **L'intrigue policière**, drôle et qui nous tient en haleine jusqu'au
- **Le côté jeu de rôle** : avec ce livre-tu progresses dans ton voyage
- **Plein de fins possibles** : tu as plusieurs chemins différents pour t'en
- **Les grandes illustrations très colorées,** qui embarquent le lecteur :
- **La possibilité de jouer à l'infini** : si tu meurs, retour à la page 6 et…
- **Une flèche mobile** qui se déplace de page en page, que tu fais
- **Les détails précis et pédagogiques** glissés dans le récit, qui

À 6 ans, Marion voulait toujours être dehors, courir, respirer l'air de la montagne. Elle rêvait déjà de hauts sommets. Alors, elle s'est accomplie. Et tant pis si le métier qu'elle rêvait devait être surtout exercé par les hommes. Armée de volonté, et grâce à des parents qui l'ont poussée très tôt à faire toutes sortes de sports, Marion a accompli son rêve : elle a atteint le meilleur niveau en alpinisme chez les femmes, et elle est aujourd'hui secouriste et guide de haute montagne.

***1jour1actu* a aimé :**

***1jour1actu* a aimé :**

- **Le récit à la première personne,** qui permet à Marion de nous raconter de manière intime son enfance, son adolescence, et comment elle a réussi à puiser suffisamment en elle pour aller jusqu'au bout de son rêve.
- **Les grandes illustrations très colorées,** qui embarquent le lecteur : on grimpe avec Marion, on patine, on lutte dans la neige, on manque de dégringoler…
- **Les détails précis et pédagogiques** glissés dans le récit, qui apportent des informations intéressantes sur le métier d'alpiniste, de secouriste, d'instructrice…

*Toujours plus haute*, de Marion Poitevin et Cosmo Danchin-Hamard, publié chez Sens dessus dessous.

---

## Livre-jeu

Tout ce que tu dois savoir pour jouer à *Les Exploits de Connie Mara*, de Jean-Philippe Arrou-Vignod, publié chez Gallimard jeunesse.

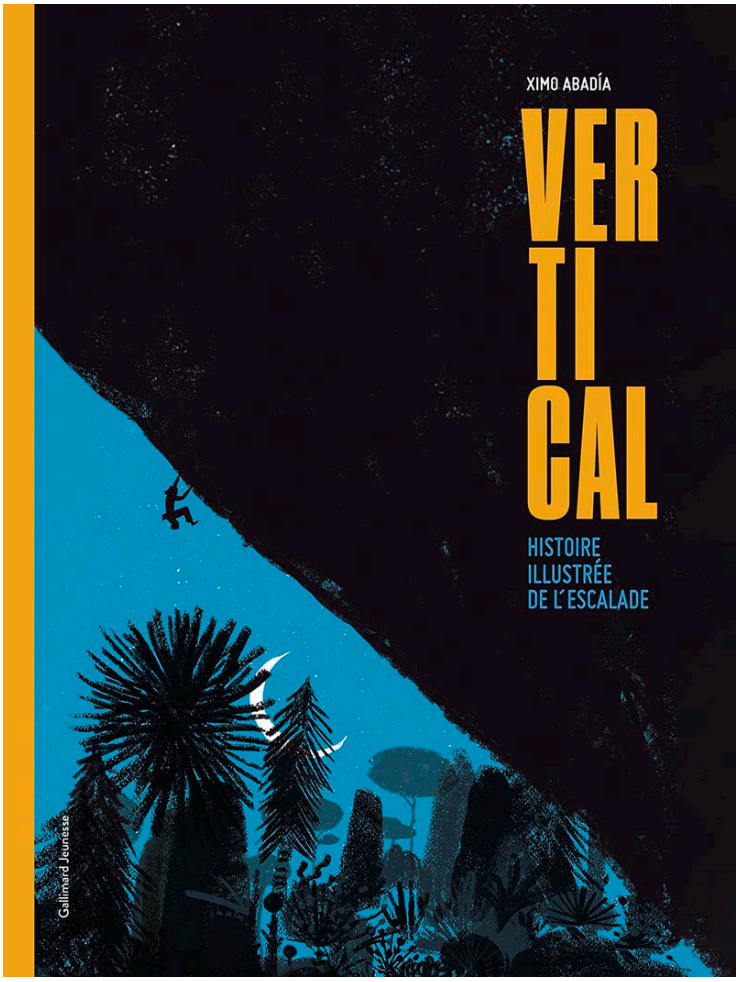
Tout ce que tu dois savoir pour jouer à *Le Planetia sur Mars*, à bord du vaisseau le *Stellaris*. Rien de bien terrible, jusqu'au moment où le *Stellaris* percute un objet spatial. Tu te retrouves alors seul dans l'espace infini, à devoir trouver une solution. Pourras-tu t'en sortir vivant ? À toi de jouer !

*La Fantastique Aventure du vaisseau spatial,* deGiles Sparrow et R. Freeson, publié chez La Martinière jeunesse.

---

## pour aller + loin

Si tu pratiques l'escalade, dans la nature ou en salle, tu vas aussi adorer *Vertical*. Un super ouvrage plein d'infos sur l'histoire et les techniques de grimpe classique, sportive, urbaine, en solo, en équipe… et super bien illustré !




*Vertical. Histoire illustrée de l'escalade,* de Ximo Abadía, publié chez Gallimard jeunesse.

**Chroniques réalisées avec l'aide des stagiaires Sixtine Lassalle et Laïa Pomar.**

**Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com**