

## L'actu du jour

### Des petites boîtes... pour des heures de jeux !

Tu as presque fini ta valise pour les vacances ? Tu as bien pris ta brosse à dents, des shorts et ta crème solaire ? Garde une place pour un jeu de société ! *1jour1actu* t'a préparé une sélection de petites boîtes à glisser à côté de tes T-shirts : du jeu pour deux, du jeu d'ambiance et du jeu de réflexion, il y en a forcément un qui te plaira.







**Des animaux bien crados !**



Malheur! **Une crotte a été retrouvée au milieu du salon.** Le coupable est un animal de compagnie... mais lequel? Pour gagner la partie, tu vas devoir **innocenter tes propres animaux**, et accuser ceux de tes adversaires.

«Kikafé?» est un jeu **super marrant**, idéal pour **jouer en famille**. Pour innocenter ses animaux, il faut être le premier à poser sa carte, en disant: «Ce n'est pas mon hamster (ou mon chat, ou ma tortue, etc.) qui a fait **caca dans le salon!**»

Mais **être rapide** ne suffit pas... Il faut aussi **se rappeler** des animaux que tes adversaires ont déjà innocentés. Car, **si tu te trompes** et que tu accuses un animal à tort, tu seras de **corvée de nettoyage!**

- **C'est pour qui ?**

tout le monde, dès l'âge de 6 ans

- **On y joue à combien ?**

de 3 à 6 joueurs

- **Ce qui nous a plu :**

- le bon équilibre entre rapidité et mémoire
- dire «caca» toutes les deux secondes: ça fait rigoler tout le monde... même les plus grands!
- les dessins des animaux, trop drôles avec leur faux air innocent

*Kikafé?*, un jeu de Jonathan Favre-Godal, édité par Blue Orange.

### Un été en mode pirates

Avant de partir **sillonner les mers** pour piller des navires, tu vas devoir **recruter des pirates** pour ton navire. Mais, sur ton bateau, il n'y a pas de place pour **deux pirates identiques...**

Dans ce **petit jeu d'ambiance**, tu dois éviter d'avoir une paire de pirates, sinon c'est l'élimination. À chaque tour de jeu, tu pourras **piocher** une carte, **donner** un pirate à un adversaire ou même **accuser** un autre joueur d'avoir une paire de pirates. **Déduction et bluff** te permettront d'éliminer tes adversaires pour remporter la partie... et



**commencer la suivante!**

Vincent Gire / Milan Presse.

- **C'est pour qui ?**

à partir de 8 ans

- **On y joue à combien ?**

de 2 à 8 joueurs (au moins 4 joueurs idéalement et, plus il y a de joueurs, mieux c'est !)

- **Ce qui nous a plu :**

- une toute petite boîte
- des parties ultrarapides
- des rigolades et des parties qui s'enchaînent

*L'Auberge des Pirates*, de James Ernest et Paul Peterson, édité par Origames.

## Destination Russie



© Vincent Gire / Milan Presse.

Collectionneur de matryochkas, ces **poupées russes qui s'emboîtent** les unes dans les autres, tu vas devoir faire **la plus belle collection**, qui te rapportera le plus de points à la fin de la partie.

La plus belle collection sera celle ayant le plus de matryochkas d'une **même couleur** ou avec la **même valeur**. Pour gagner, tu vas proposer à tes adversaires **d'échanger certaines matryochkas** et **les convaincre** de te donner celles qui iraient bien dans ta collection... À toi d'arriver à faire les échanges les plus intéressants pour **remporter la partie!**

- **C'est pour qui ?**

à partir de 8 ans

- **On y joue à combien ?**

de 3 à 8 joueurs

- **Ce qui nous a plu :**

- les illustrations magnifiques
- le principe du troc de cartes
- les parties en 3 manches

*Matryoshka*, un jeu de Sergio Halaban, édité par Matagot.

### Des vacances sur les rails

Si tu aimes **construire des circuits de train** et les jeux de dés, alors *Railroad Ink* est le **jeu idéal** ! Tu vas devoir lancer des dés et **dessiner sur ton plateau** (avec un feutre effaçable) les voies indiquées par les dés : un rail droit, un virage, une gare, une connexion avec une route, etc., afin de **relier des sorties**. Pour gagner, il faut essayer de réaliser **le plus long chemin de fer**, mais aussi de relier le plus de sorties possibles. Par contre, un trajet non fini te fera **perdre des points**. Et quand tu sauras bien jouer à la version «de base», tu trouveras dans la boîte des dés de couleur pour rajouter **des difficultés supplémentaires** à ton circuit.



© Vincent Gire / Milan Presse.

- **C'est pour qui ?**

à partir de 8 ans

- **On y joue à combien ?**

de 1 à 6 joueurs

- **Ce qui nous a plu :**

- imaginer et dessiner des chemins de fer
- le matériel avec les plateaux et les feutres effaçables

– les dés supplémentaires pour varier les parties

*Railroad Ink*, de Hjalmar Hach et Lorenzo Silva, édité par Edge.

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)