

L'actu du jour

Connais-tu les coding goûters ?

T'es-tu déjà demandé ce qu'il y avait derrière un jeu vidéo ? Comment il avait été conçu ? D'où venaient les personnages, leurs formes, leurs couleurs ou leurs parcours ? Voici une occasion rêvée de faire cette découverte par toi-même, en participant à un coding goûter. *1jour1actu* a fait cette expérience très ludique !



Lucie, 8 ans, et Mina, 10 ans, ont participé à un coding goûter, à la Cité des sciences à Paris. Elles ont découvert l'univers du codage informatique (© M. Valin).

Créer son propre jeu vidéo ou sa propre animation... cela te paraît difficile ? Eh bien non ! En participant à un coding goûter, tu verras qu'il n'est pas nécessaire d'être un informaticien super calé pour parvenir à des résultats étonnants.

Le coding goûter est avant tout un goûter ! Autour de gâteaux et de bonbons, des enfants et leurs parents apprennent à fabriquer des jeux ou animations à partir d'outils de programmation présentés par les animateurs. Car **le mot anglais coding signifie « codage informatique »**. Au dernier coding goûter, *1jour1actu* a interrogé plusieurs participants parmi la soixantaine de personnes présente, pour te donner un aperçu de l'ambiance qui y règne.

1jour1actu : quel est l'objectif du coding goûter ?

Raphaël (l'un des organisateurs et fondateurs des premiers coding goûters en France) : Quand nous avons créé ces goûters en 2011, nous étions des papas programmeurs en informatique et nous ne savions pas comment parler de notre métier à nos enfants. **Le coding goûter a été un moyen de partager notre passion avec notre famille, mais aussi avec d'autres personnes.** Aujourd'hui, chacun vient avec ses idées, ses gâteaux,

et échange pendant 3 ou 4 heures. Ce n'est pas un cours d'informatique, mais un vrai moment de loisir créatif.

Que peut-on y faire ?

Louis (9 ans) : Pendant ce goûter, avec mon papa, **j'ai inventé un jeu** qu'on a appelé « Vive les hot dogs ». Il faut faire tomber de la moutarde sur des hot dogs.

Lucie (8 ans) : Avec le coding goûter, **j'ai découvert qu'on ne réussit pas à programmer un jeu du premier coup**. On fait des essais, des erreurs et, petit à petit, on invente un jeu qui marche en corrigeant ses erreurs.

Ludine (13 ans) : Moi, je viens depuis 2011 et **j'aime bien l'ambiance conviviale**. Comme je commence à me débrouiller, j'aide les participants qui sont bloqués dans leurs jeux. L'une de mes premières créations a été un labyrinthe avec un personnage qui devait se déplacer sans toucher les murs.

Pour en savoir plus (dates et lieux des prochains coding goûters, en France) : <http://www.codinggouter.org>

[Consulter cet article sur le site 1jour1actu.com](http://www.1jour1actu.com)